



FUNKTION UND VERWENDUNGSZWECK

Der Schnurdimmer S ist für den Anschluss von Tisch- und Stehleuchten vorgesehen. Somit können angeschlossene Leuchten direkt oder über die 230 V-Leitung via ONEKommandos ein- und ausgeschaltet sowie im Dimmerbetrieb in der Helligkeit verändert werden. Zur Bedienung am Gerät dient eine Tastwippe mit zwei Tastern, deren Funktion konfiguriert werden kann. Weiterführende Anwender-Informationen zu ONE, wie z.B. das Aufrufen von Lichtstimmungen, Schalten von mehreren Stellen, Zeitsteuerungen usw., siehe ONEAnwender-Handbuch: www.onesmartcontrol.com/support

LEBENSGEFAHR!



Berühren der elektrischen Hausinstallation unter Spannung (230 V AC) kann zum Tod oder zu schwersten Verbrennungen führen. Vor der Installation dieses Gerätes alle Zuleitungen spannungslos schalten und prüfen, ob Spannungsfreiheit besteht. Einschalten der Spannung durch Dritte verhindern. **Vor dem Ersetzen der Leuchtmittel immer Stecker aus der Steckdose ziehen, so dass Schnurschalter und Leuchte vom 230 VNetz getrennt sind. Ansonsten besteht die Gefahr eines elektrischen Stromschlags.**

WICHTIGE HINWEISE!



Nur geschultes Fachpersonal darf den Schnurdimmer an Lampen installieren und in Betrieb nehmen. Landesspezifische Vorschriften sind einzuhalten. Das Gerät darf nur in trockenen und geschlossenen Räumen betrieben und nicht zu direkt oder indirekt gesundheits- oder lebenssichernden Zwecken benutzt werden oder zu Zwecken, bei denen ein Ausfall des Gerätes zu Gefahren für Menschen, Tiere oder Sachwerten führen kann.

Niemals induktive Lasten (z.B. gewickelte Eisenkern-Trafos) anschließen. Das Gerät könnte dadurch zerstört werden!

MONTAGE:

Das Gerät darf nur an Leuchten der Schutzklasse II (Symbol) angeschlossen werden. Zur Montage ist das Original-Leuchtenkabel einschließlich Schnurschalter zu entfernen. Die Lastleitung (offene Enden) des Schnurdimmers ist in die Leuchte einzuführen und an den Anschlusspunkten der ursprünglichen Zuleitung anzuschließen. Die Lastleitung kann passend gekürzt werden. Gerätespezifische Einbau-Vorschriften sind zu beachten. Die Leitungsenden sind passend vorzubereiten (Aderendhülsen), falls erforderlich.

Der Schnurdimmer darf nicht abgedeckt betrieben werden (Gefahr von Wärmestau und Überhitzung).

Nach dem elektrischen Anschluss und dem Einschalten der Spannungsversorgung meldet sich der Schnurdimmer automatisch am SmartOne im Stromkreisverteiler an (LED blitzt während Anmeldung). Anschließend ist das Gerät sofort betriebsbereit und kann über ONE-Kommandos gesteuert werden.

DIMMBARE LEUCHTEN:

Für die Dimmfunktion sind bei Energiespar- und LED-Leuchten dimmbare Leuchtmittel zu verwenden. Je nach LED-Leuchtmittel kann es zu Nachleuchteffekten im ausgeschalteten Zustand kommen.

BETRIEBSARTEN:

Der Schnurdimmer verfügt über zwei Betriebsarten am Ausgang: Schalt- oder Dimmerbetrieb. Weiterhin kann die Wirkung des Drucktasters geändert werden. Die Betriebsart kann mittels Installationssoftware des ConnectOne, aber auch durch Verwendung des Tasters geändert werden.

FUNKTIONSZUORDNUNG IM AUSLIEFERZUSTAND:

Ausgang	Schalterbetrieb
Drucktaster 1+2	Gerätetaster (2-Wege Licht M2)

NETZUNTERBRECHUNG:

Der Schnurdimmer speichert den Zustand des Ausgangs, sobald er für mindestens 5 Sekunden unverändert vorliegt. Nach einer Netzunterbrechung wird der gespeicherte Zustand am Ausgang wieder hergestellt.

ÜBERLAST:

Der Schnurdimmer erkennt Überlasten und schaltet den Ausgang ab. Ein Rücksetzen erfolgt mit dem nächsten Szenenaufwurf (Kommando über ONE oder durch lokale Bedienung), vorausgesetzt es liegt keine weitere Überlastung vor.

ÜBERTEMPERATUR:

Der Schnurdimmer schaltet ab, sobald längere Zeit eine thermische Überlastung vorliegt. Nach der Abkühlphase wird er automatisch wieder eingeschaltet. Zusätzlich ist zur Überwachung der Umgebungstemperatur eine separate Thermo-Sicherung aktiv. Bei Temperaturen > 130 °C trennt die Sicherung den Schnurdimmer vom Stromnetz. In diesem Fall muss der Schnurdimmer ersetzt werden.

KURZSCHLUSS:

Bei Kurzschluss trennt der Schnurdimmer die angeschlossene Last und schaltet diese danach wieder zu. Bei einem dauerhaften Kurzschluss schaltet der Schnurdimmer den Ausgang vollständig ab. Ein Rücksetzen erfolgt mit dem nächsten Szenenaufwurf (Kommando über ONE oder durch lokale Bedienung).

STATUS-ANZEIGE (LED):

Zustand: Die LED gibt Rückmeldung über die letzte Aktion am Geräteausgang. Licht Stimmung aktiv = LED 100 % an, Lichtstimmung nicht aktiv = LED stark gedimmt. Während der Änderung von Stimmungen blinkt die LED. Beim Einstellen von Stimmungen im Raum (Programmiermodus) blinkt die LED 2-mal, wenn der Schnurdimmer selektiert wird. **Deep Off:** Im Raumzustand „Deep Off“ ist die LED ausgeschaltet. **Anmeldung:** Während der Anmeldung an einem ONE-System blinkt die LED schnell.

FEHLERZUSTÄNDE:

1 x Blinken (weiß) – 1 x Pause:	Übertemperatur
2 x Blinken (weiß) – 1 x Pause:	Kurzschluss
3 x Blinken (weiß) – 1 x Pause:	Übertemperatur + Kurzschluss
4 x Blinken (weiß) – 1 x Pause:	Überlast
5 x Blinken (weiß) – 1 x Pause:	Überlast und Übertemperatur
16 x Blinken (weiß) – 1 x Pause:	Anmeldung am
.....	ONE-Meter fehlgeschlagen

LOKALE BEDIENUNG:

Es steht eine Tasterwippe (2 Taster) auf der Gehäuseoberseite zur Verfügung, die die Bedienung der angeschlossenen Leuchte und des Raums ermöglicht.

TASTERMODI M1, M2, M3

Es stehen drei unterschiedliche Tastermodi (M1, M2, M3) zur Verfügung:

M1: Taste 1 und Taste 2 haben die gleiche Funktion und unterstützen das ONEBedienkonzept „1-Wege Licht (gelb)“.

M2: Taste 1 und Taste 2 haben unterschiedliche Funktion und unterstützen das ONEBedienkonzept „2-Wege Licht (gelb)“.

M3: Taste 1 und Taste 2 arbeiten getrennt:

Taste 1 unterstützt das ONE Bedienkonzept „1-Wege Licht (gelb)“.

Taste 2 ist als Joker-Taste verwendbar und kann einer anderen ONE-Farbe (z.B. Schatten (grau)) zugeordnet werden oder als App-Taste direkt Ereignisse im Server auslösen. So können Sie z.B. von der Nachttischlampe aus auch die Rollläden bedienen.

BEDIENUNG BEI TASTERMODE M1 (1-WEGE LICHT)

Taste 1/2 kurzer Tipp	ein-/aus (Gerät, Raum oder Bereich)
Taste 1/2 gedrückt halten (eingeschalteter Zustand)	herunter-/hochdimmen
Taste 1/2 gedrückt halten (ausgeschalteter Zustand)	nach 1s: Licht Raum ausschalten
	nach 2s: Raum Standby
	nach 3s: Raum Deep Off
Taste 1/2 Doppel-Tipp	Aufrufen der Lichtszene (Raum- oder Bereichsszene 2)
Taste 1/2 Dreifach-Tipp	Aufrufen der Lichtszene (Raum- oder Bereichsszene 3)
Taste 1/2 Vierfach-Tipp	Aufrufen der Lichtszene (Raum- oder Bereichsszene 4)

BEDIENUNG BEI TASTERMODE M2 (2-WEGE LICHT)

Taste 1 kurzer Tipp	einschalten (Je nach Konfiguration Gerät, Raum oder Bereich)
Taste 1 gedrückt halten	hochdimmen
Taste 1 Doppel-Tipp	Aufrufen der Lichtszene (Raum- oder Bereichsszene 2)
Taste 1 Dreifach-Tipp	Aufrufen der Lichtszene (Raum- oder Bereichsszene 3)
Taste 1 Vierfach-Tipp	Aufrufen der Lichtszene (Raum- oder Bereichsszene 4)
Taste 2 kurzer Tipp	ausschalten (Gerät, Raum oder Bereich)
Taste 2 gedrückt halten (eingeschalteter Zustand)	herunterdimmen
Taste 2 gedrückt halten (ausgeschalteter Zustand)	nach 1s: Licht Raum ausschalten
	nach 2s: Raum Standby
	nach 3s: Raum Deep Off
Taste 2 Doppel-Tipp	Licht ausschalten (ganzer Raum)
Taste 2 Dreifach-Tipp	Raum Standby
Taste 2 Vierfach-Tipp	Raum Deep Of

BEDIENUNG BEI TASTERMODE M3 (1-WEGE LICHT + 1-WEGE JOKER)

Taste 1 kurzer Tipp	ein-/aus (Gerät, Raum oder Bereich)
Taste 1 gedrückt halten (eingeschalteter Zustand)	herunter-/hochdimmen
Taste 1 gedrückt halten (ausgeschalteter Zustand)	nach 1s: Licht Raum ausschalten
	nach 2s: Raum Standby
	nach 3s: Raum Deep Off
Taste 1 Doppel-Tipp	Aufrufen der Lichtszene (Raum- oder Bereichsszene 2)
Taste 1 Dreifach-Tipp	Aufrufen der Lichtszene (Raum- oder Bereichsszene 3)
Taste 1 Vierfach-Tipp	Aufrufen der Lichtszene (Raum- oder Bereichsszene 4)

TASTE 2 BEI TASTENVERWENDUNG FARBGRUPPE GELB, GRAU, BLAU, CYAN ODER MAGENTA

Taste 2 Kurzer Tipp	Farbgruppe ein-/aus (Gerät, Raum oder Bereich)
Taste 2 gedrückt halten (eingeschalteter Zustand)	Farbgruppe herunter-/hochdimmen
Taste 2 gedrückt halten (ausgeschalteter Zustand)	nach 1s: Farbgruppe ausschalten
	nach 2s (nur bei gelb): Raum Standby
	nach 3s (nur bei gelb): Raum Deep Off
Taste 2 Doppel-Tipp	Aufrufen der Farbszene (Raum- oder Bereichsszene 2)
Taste 2 Dreifach-Tipp	Aufrufen der Farbszene (Raum- oder Bereichsszene 3)
Taste 2 Vierfach-Tipp	Aufrufen der Farbszene (Raum- oder Bereichsszene 4)

TASTE 2 BEI TASTENVERWENDUNG FARBGRUPPE SCHWARZ

Taste 2 App-Taster	Kurzer Tipp, Doppel-/Dreifach-/Vierfach-Tipp
	Je nach Anzahl Tipps Auslösen eines bestimmten Ereignisses (mittels Installationssoftware der ConnectOne)

LOKALE PARAMETER-KONFIGURATION:

Taste 1, Parameter 1:	Ausgang (Schaltausgang/Dimmausgang)
Taste 1, Parameter 2:	Tasterfunktion (Gerätetaster/Bereichstaster/Raumtaster)
Taste 1, Parameter 3:	Tastermodi (M1/M2/M3)

Im Tastermodus M3 kann die Taste 2 getrennt konfiguriert werden:
Taste 2, Parameter 1: Auswahl ONE-Systemfarbe (gelb, grau, ...)
Taste 2, Parameter 2: Tasterfunktion (Bereichstaster/Raumtaster)

Vor einer Änderung dieser Parameter unbedingt die weiterführenden Informationen im ONE-Installationshandbuch beachten: www.onesmartcontrol.com/support

BEDIENUNG LOKALE PARAMETER-KONFIGURATION:

Kurz-kurz-lang bis Ausgang/LED blinkt	Aktivierung
Doppel-Tipp	Wechseln zwischen Parametern
Kurzer Tipp	Ändern des ausgewählten Parameters
Nach 30 Sek. ohne Bedienung	Automatischer Abbruch ohne Speichern
Gedrückt halten (ca. 3 Sek.) bei Aktivierung	Speichern und Verlassen

PARAMETER IM DETAIL:

Einstellbar über Taste 1:

Taste 1, Parameter 1:	Schalten: LED blinkt; Dimmen: LED dimmt auf und ab
Taste 1, Parameter 2:	Gerätetaster: LED leuchtet. Raumtaster: LED blinkt 5x
	Bereichstaster 1 (oder 2, 3, 4): LED blinkt 1x (oder 2x, 3x, 4x)
Taste 1, Parameter 3:	M1 (1-Wege Licht): LED blitzt 1x; M2 (2-Wege Licht): LED blitzt 2x;
	M3 (1-Wege Licht + 1-Wege Joker): LED blitzt 3x

Einstellbar über Taste 2 bei Tastermodus M3:

Taste 2, Parameter 1:	Farbgruppe: LED wechselt die Farbe; Anzeigenfolge: Regenbogen...ausgewählte Farbe...Regenbogen...
-----------------------	---

Bei Farbgruppe gelb, grau, blau, cyan oder magenta:

Taste 2, Parameter 2:	Raumtaster: LED blinkt 5x
	Bereichstaster 1 (oder 2, 3, 4): LED blinkt 1x (oder 2x, 3x, 4x)

GEWÄHRLEISTUNG:

ONE gewährt auf dieses Produkt eine mängelfreie Funktionalität gemäss Spezifikation während einer Frist von 24 Monaten ab Lieferung durch ONE. Durch Öffnen des Gerätes, sonstige Geräteeingriffe oder unkorrekte Installation/Konfiguration erlischt die Gewährleistung.

TECHNISCHE DATEN:

Dimmprinzip	Phasenabschnitt
230 V Glüh- und Halogenlampen	≤ 150 W
Niedervolt-Halogenlampen mit elektron. Trafo	≤ 105 W*
230 V Energiesparlampen	≤ 105 W
230 V LED-Lampen	≤ 105 W*
Nenneingangsspannung/Frequenz	230 V AC/50 Hz
Leistungsaufnahme	0.5 W
Schutzart (trockene Räume)	IP20 EN 60529
Zulässige Umgebungstemperatur (Betrieb)	0 °C ... +35 °C
Zulässige Umgebungfeuchte (Betrieb)	< 80% rF, nicht kondensierend
Datenübertragung via 230 V-AC-Netz	ONE-Protokoll V1.0

* Einschaltströme der Last beachten